**方舟启航**

**项目名称:**方舟启航

**项目成员:**黄天龙

**项目建立环境:**Win10-Visual Studio 2019

1. **概述:**

以《明日方舟》为背景创作一款同人游戏,保留原作人物设定,添加不同玩法

1. **程序功能:**
2. 观看游戏世界观下的剧情
3. 查看游戏世界观下的角色信息
4. 以游戏世界观下的角色进行游戏
5. **项目内容:**

主界面UI:主界面三个按钮-开始,关于,退出

开始:显示程序三大模块-剧情,干员,作战

剧情UI:章节目录,返回按钮,文案显示

干员UI:双排显示,返回按钮,文案显示

作战UI:关卡目录,返回按钮,暂停按钮,分数显示

关于:显示程序相关信息

退出:退出程序

1. **程序设计:**

**1.**主体分为主界面,开始界面,剧情,干员,作战四大部分

**2.**每个部分单独编写,重复或类似代码封装再用

**3.**程序中大量的文案以文件输入方式进行展示

**4.**涉及到多组数据的建立与修改则使用链表

**五.程序细节:**

**1.**引用的头文件以及宏定义集中起来,使用多文件编译

**2.**文案使用文件保存,代码读取,减少源文件代码两量

**3.**游戏使用多张贴图做成动画效果

**4.**游戏数据由链表建立

**5.**程序素材引用声明以及使用了超链接